



# ЕВРОПЕЙСКА СЕДМИЦА НА ПРОГРАМИРАНЕТО

ЕГ 2020



Proudly supported by



Настоящият проект се осъществява благодарение на подкрепата на Фондация „Работилница за граждански инициативи”, SAP и TechSoup, в рамките на инициативата „Запознайте се и програмирайте“.



# Идея, цел, сайт, събития



Европейската седмица на програмирането е инициатива, насочена към гражданите, която има за цел да представи програмирането и цифровата грамотност на всички по забавен и развлекателен начин.

## #CodeWeek

10–25 октомври 2020 г.

Усвояването на програмирането ни помага да разбираме бързо променящия се заобикалящ ни свят, да научим повече за начина на работа на технологиите и да развиваме умения и възможности, за да проучваме нови идеи и да създаваме иновации.



## Видео и добавена реалност

Geo Milev High School Board of Trustees



### Описание

Учениците ще създадат предварително видеа с камера. Ще бъдат запознати с добавената реалност и виртуалната реалност.

С помощта на платформата [blippar.com](http://blippar.com) в частта студио [blipps.blippar.com](http://blipps.blippar.com) ще създадат проект с добавена реалност.

С платформата се създава проект, като приложението допълнително се инсталира и на устройство на Android. Това дава възможност за тестване на проекта.

Целта е учениците да се запознаят с вариант за създаване на проекти с добавена реалност.

Събитието ще бъде промотирано с принтирани цветни брошури и плакати.



ФОНДАЦИЯ  
РАБОТИЛНИЦА  
ЗА ГРАЖДАНСКИ  
ИНИЦИАТИВИ

подкрепяме инициативните

Proudly supported by



**techsoup**  
EUROPE



# Другата реалност

- VR (*virtual reality*) - нереален свят, създаван чрез компютърни системи и аудио-видео апаратура.
- VR представлява компютърно генериран стереоскопичен 3D виртуален свят, включително с 3D звук. VR светове са затворена среда, която няма пряка връзка с реалния свят.



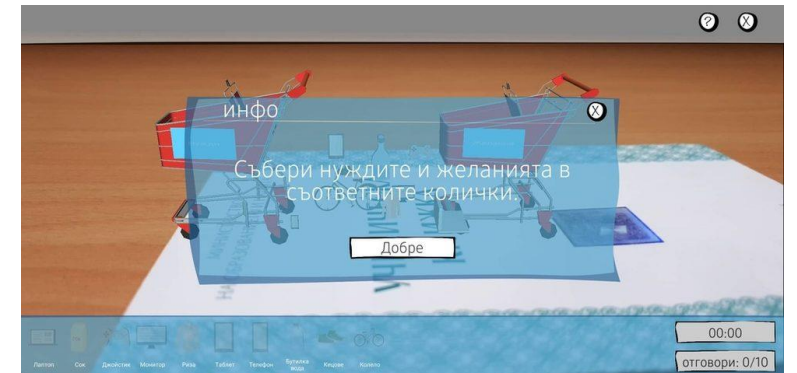
Най-евтиният и достъпен шлем  
Google Cardboard

HTC Vive шлем за виртуална реалност,  
разработен в копродукция между  
HTC и Valve Corporation



# Другата реалност

- AR (*augmented reality*) - една от най-актуалните технологии в електронния свят и се счита за продължение на добре познатата виртуална реалност.
- AR продуктите използват различни техники за добавяне и наслагване на компютърна графика и звук върху зрението и слуха на потребителя.





# Използвани програми и ресурси



- **GoPro** – използване за заснемане на ефектни видеа
- Среда – [blipps.blippar.com](https://blipps.blippar.com) (изисква регистрация)
- Създаване на проект
  - При щракване на елемент да се визуализира видеото
- Тестване с Android на Smartphone